

## Informatica praktische opdracht leerjaar 4 periode 1 en 2 – website

Maak een applicatie (website) die je met behulp van css gaat stijlen. Je volgt daarbij het functioneel ontwerp zoals je die zelf ontwerpt. Van dit ontwerp werk je dus minimaal 3 pagina's uit. Op de volgende bladzijde staat al een voorbeeld wireframe zodat je weet welke complexiteit de website moet hebben.

### Functioneel ontwerp

Maak een functioneel ontwerp volgens het stappenplan in F1 Usability Paragraaf 8. Laat zien dat je rekening houdt met de heuristieken voor een goed ontwerp. Dit moet blijken uit het functioneel ontwerp. Als je dit hoofdstuk goed volgt heb je dus een verslag met voorkant, inhoudsopgave en een aantal hoofdstukken. Hieronder een checklist:

- Voorkant, inhoudsopgave en paginanummering
- Hoofdstuk 1 doelen en doelgroep
- Hoofdstuk 2 Lijst met eisen en lijst met wensen
- Hoofdstuk 3 User stories
- Hoofdstuk 4 Structuur (let op dat je deze digitaal uitwerkt, dus geen foto's van tekeningen)
- Hoofdstuk 5 Basiselementen
- Hoofdstuk 6 Schermontwerp

### Website bouwen

Zorg er bij de vormgeving voor dat...

- je werkt volgens de wireframe,
- de site responsive is (pluspunt als je ook de weergave aanpast, dus blokken onder elkaar plaatst bij een kleiner scherm),
- je gebruik maakt van blokken of grid/ flexbox,
- de opmaak van titels en tekst onderscheidend is,
- denk aan een passend lettertype (Google Web Fonts),
- je mag fullscreen of in een container werken,
- zorg dat je aantoonbaar beheersing hebt van css,
- de opmaak staat in een apart css file,
- de links in de wireframe mogen verwijzen naar een niet bestaande pagina met href="#" ,
- afbeeldingen staan in een aparte map (images oid),
- de pagina voldoet aan de HTML5 standaard (controleer met w3c).

### Bronnen

- HTML/CSS module van de methode
- <https://www.w3schools.com/> learn html en learn css

### Toelichting op wireframe

Hieronder staat een toelichting op de wireframe. Je hebt de vrijheid dus om hiervan af te wijken. Let er wel op dat de website qua functionaliteit en complexiteit vergelijkbaar blijft.

- In de bovenkant is een menu die kan uitklappen.
- Daarnaast heb je in het infoblok linkjes geplaatst naar bijvoorbeeld weer of filenieuws.
- Je maakt zoveel mogelijk gebruik van icons (bijvoorbeeld <https://fontawesome.com/>, je mag deze als css bibliotheek toevoegen).

- Onder de titelbalk vullen de foto's het hele blok, tekst staat in de afbeelding.
- Daaronder staat een rij kleiner nieuws herhaal je minstens 1 keer.
- Onder het nieuws is een video of foto slider (of ander effect mag ook).
- Het onderste blok mag je naar eigen inzicht invullen. Je vermeldt je naam, klas, bronvermeldingen en een blok met links naar sociaal media.

## Content

Je kiest voor de inhoud eigen tekst of Lorem Ipsum teksten.

## Planning en inleveren

- Het functioneel ontwerp lever je op in de 2e lesweek na toetsweek 1. Dit doe je via SomToDay. Dat is vrijdag 3 november 2023.
- De website lever je op in de 2<sup>e</sup> lesweek na toetsweek 2. Dit doe je via SomToDay. Dat is vrijdag 19 januari 2024.
- Eerder inleveren is verstandig en aan te bevelen.
- Je PO is ingeleverd indien deze via Somtoday in het juiste inleverplek is ingeleverd.
- Bij overschrijding van de inleverdatums wordt het cijfer voor de praktische opdracht met een halve punt verminderd voor elke dag (zondag reken ik niet mee, dus dan hoef je die dag ook niet aan de slag) dat deze te laat is ingeleverd.

Nog even goed om scherp te hebben dat je dit jaar 2 praktische opdrachten maakt en 5 toetsen. Voor de overgang is 50% van het cijfer de praktische opdrachten en 50% de toetsen. Een praktische opdracht telt dus voor 25% mee bij het overgangscijfer.

Een ander punt is het moment van starten. Je kan een informatica PO niet in één week maken. Het is een opdracht waar je dus zo snel mogelijk aan begint en meerdere weken aan zal moeten werken.

